Φυλλο Εργασιασ Α.1.Μ1
Εισαγωγή στις Βασικές Έννοιες της Πληροφορικής και Επιστήμης των Ηλεκτρονικών Υπολογιστών

Τι θα μάθουμε σήμερα:

* Tι είναι ο Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
* Να αναφέρουμε και να εξηγούμε τις βασικές λειτουργίες ενός υπολογιστή και να μπορούμε να τις ξεχωρίζουμε σε παραδείγματα
* Τι είναι το πρόγραμμα
* Παραδείγματα προγραμμάτων

![MP910220979[1]]()Δραστηριότητες Εμπέδωσης

Συμπληρώστε τα κενά

Ο …………………………..……….. είναι μια μηχανή που έχει τη δυνατότητα να επεξεργάζεται τεράστιες ποσότητες πληροφοριών με μεγάλη ακρίβεια και ταχύτητα, σύμφωνα με τις εντολές που της δίνει ο άνθρωπος μέσω ενός προγράμματος.

……………………………………. είναι μια σειρά από εντολές / οδηγίες, που καθοδηγούν τον Η/Υ για την εκτέλεση μιας συγκεκριμένης εργασίας. Στον υπολογιστή μας υπάρχουν πολλά τέτοια. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και παρακολουθήστε με προσοχή τη διαδικασία εκκίνησης. Επιλέξτε το όνομα του χρήστη για να ξεκινήσετε να τον χρησιμοποιείτε.

![MC900431585[1]]()Δραστηριότητες Αξιολόγησης

Να αναφέρετε τρία πράγματα τα οποία μπορείτε να κάνετε στο σπίτι με τον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή.

Να αναφέρετε τρία προγράμματα που γνωρίζετε και ποια η χρησιμότητά τους.

Να αναφέρετε τρεις χώρους στους οποίους γίνεται χρήση Ηλεκτρονικού Υπολογιστή και για ποιο σκοπό (δηλαδή πώς και γιατί χρησιμοποιείται ο Ηλεκτρονικός Υπολογιστής).

+Επιπρόσθετες Δραστηριότητες

Ανοίξτε τον Η/Υ σας , ξεχωρίστε και καταγράψτε τέσσερα προγράμματα που υπάρχουν σε αυτόν. Δίπλα γράψτε τη χρήση του κάθε προγράμματος.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Α/Α** | **Όνομα προγράμματος** | **Χρήση** |
| **1** |  |  |
| **2** |  |  |
| **3** |  |  |
| **4** |  |  |

Για το καθένα από τα βασικά στοιχεία ενός υπολογιστή (είσοδος, επεξεργασία, αποθήκευση, έξοδος, πρόγραμμα) σημειώστε τις συνέπειες εάν απουσίαζε εντελώς ή εάν δεν λειτουργούσε σωστά.

Είσοδος

Επεξεργασία

Έξοδος

Αποθήκευση

Πρόγραμμα

Ανοίξτε το αρχείο με το όνομα **A.1.M1-Quiz.exe** από τον φάκελό σας και απαντήστε όλες τις ερωτήσεις. Έτσι, θα κάνετε αυτοέλεγχο των γνώσεων σας. Μόλις το ολοκληρώσετε ενημερώστε τον/την καθηγητή/καθηγήτριά σας.

![MC900442122[1]]()Δραστηριότητες για το Σπίτι

Ψάξτε στον δικό σας υπολογιστή και γράψτε δύο προγράμματα που υπάρχουν σε αυτόν και τα οποία έχετε χρησιμοποιήσει και δύο προγράμματα τα οποία υπάρχουν σε αυτόν και τα οποία δεν έχετε χρησιμοποιήσει προηγουμένως.