

## ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ A.2.M3

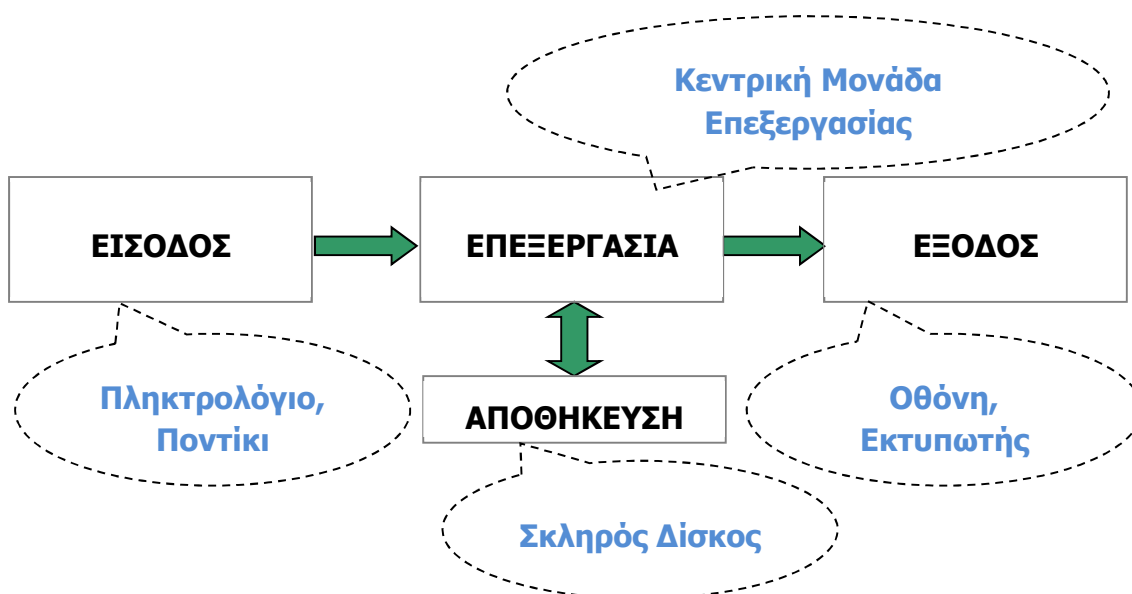
### Μονάδες και Περιφερειακά του Υπολογιστή

#### Τι θα μάθουμε σήμερα:




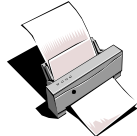




- ◊ Να διαχωρίζουμε τι εννοούμε με τον όρο υλικό του υπολογιστή και τι με τον όρο λογισμικό
- ◊ Να αναφέρουμε το όνομα και τον ρόλο των κύριων μονάδων του υπολογιστή (Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας – ΚΜΕ, Κύρια Μνήμη –RAM, Μονάδα Εισόδου/Εξόδου – I/O Unit)
- ◊ Να αναφέρουμε το όνομα και τη χρήση των κύριων περιφερειακών συσκευών του υπολογιστή
- ◊ Να διαχωρίζουμε τις περιφερειακές συσκευές σε συσκευές εισόδου και εξόδου
- ◊ Να αναφέρουμε το όνομα και τη χρήση των βασικών περιφερειακών μονάδων αποθήκευσης
- ◊ Να συσχετίζουμε τις μονάδες με τον τρόπο λειτουργίας του υπολογιστή (είσοδος-επεξεργασία-αποθήκευση-έξοδος)

#### Δραστηριότητες Εμπέδωσης

1. Στο πιο κάτω σχήμα μέσα στα ορθογώνια σημειώστε τις βασικές λειτουργίες του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή και μέσα στις φυσαλίδες γράψτε δύο εξαρτήματα/μονάδες που έχετε/βλέπετε στο εργαστήριό σας και που χρησιμοποιούνται για την εκτέλεση αυτών των λειτουργιών. Προσοχή! Για μία από τις λειτουργίες αυτές υπάρχει μόνο ένα εξάρτημα/μία μονάδα.



2. Να προσδιορίσετε τη συσκευή και τη χρήση της καθεμίας γράφοντας στην κενή γραμμή τον κατάλληλο αριθμό της συσκευής.

1. Πληκτρολόγιο 	A. Χρησιμοποιείται για την εισαγωγή κειμένου, αριθμών και εντολών στον υπολογιστή. <b>1 Πληκτρολόγιο</b>
2. Ποντίκι 	B. Χρησιμοποιείται για να ακούσουμε ήχο από τον υπολογιστή. <b>7 Ηχεία</b>
3. Οθόνη 	Γ. Παράγει τυπωμένο αντίγραφο των πληροφοριών που βρίσκονται στην οθόνη μας. <b>4 Εκτυπωτής</b>
4. Εκτυπωτής 	Δ. Είναι μια συσκευή κατάδειξης και με αυτή μπορώ να δώσω εντολές και να μετακινήσω αντικείμενα πάνω στην οθόνη. <b>2 Ποντίκι</b>
5. Σαρωτής 	Ε. Παρουσιάζει στον χρήστη τα τελικά αποτελέσματα κάθε είδους επεξεργασίας. <b>3 Οθόνη</b>
6. Μικρόφωνο 	ΣΤ. Χρησιμοποιείται για την εισαγωγή κινούμενης εικόνας (βίντεο) στον υπολογιστή. <b>8 Ψηφιακή βιντεοκάμερα</b>
7. Ηχεία 	Ζ. Με αυτό εισάγω ήχο στον υπολογιστή. <b>6 Μικρόφωνο</b>
8. Ψηφιακή βιντεοκάμερα 	Η. Μετατρέπει μια τυπωμένη εικόνα (ή άλλο έγγραφο), σε μορφή που να την βλέπουμε ή να την επεξεργαστούμε στον υπολογιστή. <b>5 Σαρωτής</b>



### Δραστηριότητες Αξιολόγησης

#### Επιλέξτε την ορθή απάντηση

3. Με τον όρο «Υλικό του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή» εννοούμε:
- (α) Τις συσκευές που βρίσκονται έξω από τον υπολογιστή και συνδέονται μαζί του (π.χ. οθόνη, πληκτρολόγιο, εκτυπωτή, σαρωτή)
  - (β) Τα εξαρτήματα που βρίσκονται μέσα στον υπολογιστή (π.χ. μνήμη, μικροεπεξεργαστής, μηχανισμός δισκέτας)
  - (γ) Όλες τις συσκευές που βρίσκονται έξω από τον υπολογιστή και συνδέονται μαζί του και όλα τα εξαρτήματα που βρίσκονται μέσα στον υπολογιστή
  - (δ) Τα διάφορα προγράμματα του υπολογιστή (π.χ. Windows, Word, Paint)

4. Με τον όρο «Λογισμικό» εννοούμε:
- (α) Τα εξαρτήματα του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή
  - (β) Τα διάφορα προγράμματα που υπάρχουν στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή
  - (γ) Όλες τις λειτουργίες του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή
  - (δ) Την είσοδο δεδομένων
5. Η Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (ΚΜΕ):
- (α) Βρίσκεται έξω από τον υπολογιστή και συνδέεται με αυτόν
  - (β) Είναι το εξάρτημα μέσα στον υπολογιστή που είναι υπεύθυνο για την επεξεργασία των δεδομένων εκτελώντας τις εντολές από το πρόγραμμα
  - (γ) Είναι το μέρος του υπολογιστή το οποίο εκτελεί εντολές που δίνει ο χρήστης
  - (δ) Δεν είναι απαραίτητη για τη λειτουργία του Υπολογιστή
  - (ε) Αποθηκεύει πληροφορίες
6. Ποια ονομασία χρησιμοποιείται στο εμπόριο για την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (ΚΜΕ);
- (α) Random Access Module (RAM)
  - (β) Central Processing Unit (CPU)
  - (γ) Pentium Processor
  - (δ) Intel Processor
7. Η Κύρια Μνήμη:
- (α) Είναι ο μόνιμος αποθηκευτικός χώρος μέσα στον υπολογιστή
  - (β) Είναι αυτό που συνήθως ονομάζουμε «πύργος» του υπολογιστή
  - (γ) Περιέχει όλα τα προγράμματα του υπολογιστή
  - (δ) Χρησιμοποιείται για τη γρήγορη αποθήκευση πληροφοριών κατά την εκτέλεση ενός προγράμματος
8. Εισάγοντας το σύμβολο ✓ χαρακτηρίστε τις παρακάτω συσκευές (εξαρτήματα) ως «ΕΙΣΟΔΟΥ», «ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ», «ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ», «ΕΞΟΔΟΥ».

Συσκευές	Εισόδου	Επεξεργασίας	Αποθήκευσης	Εξόδου
CPU		✓		
Μνήμη RAM			✓	
Σκληρός δίσκος			✓	
Δισκέτα			✓	
Οθόνη				✓
Πληκτρολόγιο	✓			
Ηχεία				✓
Εκτυπωτής				✓
Ποντίκι	✓			
CD-ROM			✓	
Κάμερα	✓			
Σαρωτής	✓			
Μνήμη Φλάς			✓	

9. Συμπληρώστε τις παρακάτω προτάσεις με τις κατάλληλες λέξεις από τον κατάλογο που ακολουθεί.

(προσωπικός υπολογιστής, πληκτρολόγιο, μνήμη RAM, μνήμη flash, αποθηκευτικό μέσο, ποντίκι, εκτυπωτής, σαρωτής, ηχείο, λογισμικό, υλικό, μηχανικό, μικρόφωνο, χημικό, οπτικό, σκληρός δίσκος, modem).

- (α) Το συνηθέστερο αποθηκευτικό μέσο είναι ο **σκληρός δίσκος** .....
- (β) Η συσκευή που χρησιμοποιείται για τη μετατροπή εικόνων και φωτογραφιών σε ψηφιακή μορφή και την εισαγωγή τους στον υπολογιστή ονομάζεται **σαρωτής**
- (γ) Η συνηθέστερη συσκευή για την εισαγωγή κειμένου στον υπολογιστή είναι το **πληκτρολόγιο**
- (δ) Για να εισάγουμε τη φωνή μας στον υπολογιστή χρειαζόμαστε ένα **μικρόφωνο**
- (ε) Η προσωρινή μνήμη που αποθηκεύει τα δεδομένα πριν αυτά τύχουν επεξεργασίας από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας ονομάζεται **μνήμη RAM**
- (στ) Τα ηλεκτρονικά και μηχανικά μέρη του υπολογιστή αποτελούν το **υλικό** του μέρος.

10. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως Ορθές ή Λανθασμένες.

Προτάσεις	Ορθή	Λάθος
(α) Οι οθόνες αφής λειτουργούν ως συσκευές εισόδου και εξόδου.	✓	
(β) Η μνήμη RAM χρησιμοποιείται για τη μόνιμη αποθήκευση δεδομένων και πληροφοριών.		✓
(γ) Η Κεντρική μονάδα Επεξεργασίας (CPU) ανήκει στις περιφερειακές μονάδες του υπολογιστή.		✓
(δ) Η μονάδα Εισόδου/Εξόδου (I/O Unit) χρησιμοποιείται για τη σύνδεση των περιφερειακών μονάδων (συσκευών) και την επικοινωνία τους με την ΚΜΕ.	✓	
(ε) Το μικρόφωνο χρησιμοποιείται και ως μονάδα/συσκευή εξόδου.		✓
(στ) Οι δισκέτες έχουν σήμερα αντικατασταθεί από άλλα αποθηκευτικά μέσα όπως τα CDROM και τα Flash Memory.	✓	
(ζ) Υπάρχουν εσωτερικοί και εξωτερικοί σκληροί δίσκοι.	✓	
(η) Η Κεντρική (Κύρια) Μνήμη ανήκει στις κύριες μονάδες του υπολογιστή.	✓	

11. Να επιλύσετε το σταυρόλεξο **A.2.M3-stavrolekso.htm** το οποίο θα βρείτε στο φάκελο που θα σας υποδείξει ο/η καθηγητής/τρια σας.

 **Δραστηριότητες για το Σπίτι**

12. Στα πιο κάτω παραδείγματα, σημειώστε ποιες μονάδες εισόδου, εξόδου και αποθήκευσης χρειάζονται (σε κάποιες περιπτώσεις πιθανό να υπάρχουν περισσότερες από μία ορθές επιλογές):
- (α) Μια μαθήτρια ανοίγει αρχεία μουσικής που είναι αποθηκευμένα σε ένα CD και ακούει μουσική.
  - (β) Ένας φοιτητής καταγράφει βίντεο του εαυτού του καθώς μιλά ως αρχείο στον σκληρό δίσκο του υπολογιστή του και μετά το βλέπει και το επεξεργάζεται με κατάλληλο πρόγραμμα.
  - (γ) Μια γραμματέας χρησιμοποιεί τον υπολογιστή της για να γράψει μια επιστολή και την τυπώνει σε χαρτί.
  - (δ) Ένας γραφίστας περνά μια τυπωμένη εικόνα από κατάλληλη συσκευή, τη μετατρέπει σε αρχείο και την επεξεργάζεται για να ετοιμάσει μια αφίσα, την οποία αποθηκεύει σε μνήμη φλας και μετά την τυπώνει σε χαρτί.
13. Να αναπτύξετε στο τετράδιό σας το παρακάτω θέμα: «Αν είχατε τον δικό σας υπολογιστή ποιες από όλες τις συσκευές που είδαμε στο μάθημα θα χρησιμοποιούσατε και γιατί».