

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ Β.4.2.Μ12

Ανάπτυξη μιας Παρουσίασης

Τι θα μάθουμε σήμερα:

- ❖ Να εισάγουμε γραφικό αντικείμενο (εικόνα, γραφικό, αντικείμενο σχεδίασης) στο υπόδειγμα διαφανειών
- ❖ Να απαλείφουμε το γραφικό αντικείμενο από το υπόδειγμα διαφανειών
- ❖ Να εισάγουμε κείμενο στο υποσέλιδο συγκεκριμένων ή όλων των διαφανειών μιας παρουσίασης
- ❖ Να εφαρμόζουμε αυτόματη αρίθμηση διαφανειών, ημερομηνίας με αυτόματη ή μη αυτόματη ενημέρωση στο υποσέλιδο συγκεκριμένων ή όλων των διαφανειών μιας παρουσίασης.



Δραστηριότητες Εμπέδωσης

1. Να ανοίξετε την παρουσίαση **Συσκευές του ΗΥ.pptx** που βρίσκεται στον φάκελό σας.
2. Να μεταφερθείτε στο *υπόδειγμα διαφανειών* και να διαγράψετε την εικόνα του Η/Υ από όλες τις διαφάνειες της παρουσίασης, εκτός από τη διαφάνεια τίτλου.
3. Να κλείσετε το υπόδειγμα διαφανειών.
4. Σε κανονική προβολή, να επιλέξετε ταυτόχρονα τις τέσσερις διαφάνειες της παρουσίασης που έχουν εικόνα κάποιας συσκευής εισόδου (2, 5, 6 και 8) και να τους εφαρμόσετε το πρότυπο σχεδίασης με το όνομα **Facet**.
5. Να επιλέξετε ταυτόχρονα τις τέσσερις διαφάνειες της παρουσίασης που έχουν εικόνα κάποιας συσκευής εξόδου (3, 4, 7 και 9) και να τους εφαρμόσετε το πρότυπο σχεδίασης με το όνομα **Ion**.
6. Να μεταφερθείτε στο υπόδειγμα διαφανειών.
7. Στη διαφάνεια με τύπο διάταξης **Blank** του προτύπου σχεδίασης **Facet** (πράσινο), να εισαγάγετε ένα γραφικό κείμενο WordArt της επιλογής σας και να πληκτρολογήσετε το κείμενο «*ΣΥΣΚΕΥΗ ΕΙΣΟΔΟΥ*». Να το μετακινήσετε, στη συνέχεια, στην πάνω δεξιά γωνία της διαφάνειας.
8. Στη διαφάνεια με τύπο διάταξης **Blank** του προτύπου σχεδίασης **Ion** (μπλε), να εισαγάγετε ένα γραφικό κείμενο WordArt της επιλογής σας και να πληκτρολογήσετε το κείμενο «*ΣΥΣΚΕΥΗ ΕΞΟΔΟΥ*». Να το μετακινήσετε, στη συνέχεια, στην πάνω αριστερή γωνία της διαφάνειας.
9. Να μεταφερθείτε σε κανονική προβολή και να παρατηρήσετε το αποτέλεσμα των προηγούμενων ενεργειών σας.
10. Να μεταφερθείτε ξανά στο υπόδειγμα διαφανειών.
11. Σε όλες τις διαφάνειες που έχουν εικόνα με συσκευή εισόδου, να εισαγάγετε την εικόνα **input devices.png** που βρίσκεται στον φάκελό σας στην πάνω αριστερή γωνία των διαφανειών.

12. Στις ίδιες διαφάνειες να εισαγάγετε ως υποσέλιδο το κείμενο «ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ». Να εισαγάγετε, επίσης, αυτόματη αρίθμηση διαφανειών και ημερομηνία, η οποία να ενημερώνεται αυτόματα.
13. Να μεταφερθείτε σε κανονική προβολή και να παρατηρήσετε το αποτέλεσμα των προηγούμενων ενεργειών σας.
14. Να μεταφερθείτε ξανά στο υπόδειγμα διαφανειών.
15. Στη διαφάνεια με τύπο διάταξης **Title Only** του προτύπου σχεδίασης **Ion** (μπλε), να εισαγάγετε ένα αντικείμενο σχεδίασης (**Shapes**) με ένα αστέρι στην πάνω δεξιά γωνία της.
16. Να μεταφερθείτε σε κανονική προβολή και να παρατηρήσετε το αποτέλεσμα όσον αφορά στην εμφάνιση της διαφάνειας αυτής.
17. Να αποθηκεύσετε την παρουσίαση στον φάκελό σας με το όνομα **Master.pptx**.



Δραστηριότητες Αξιολόγησης

18. Σε όλες τις διαφάνειες που έχουν εικόνα με συσκευή εξόδου, να εισαγάγετε την εικόνα output devices.png από τον φάκελό σας στην κάτω αριστερή γωνία των διαφανειών.
19. Στις ίδιες διαφάνειες να εισαγάγετε και ως υποσέλιδο το κείμενο «ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΕΞΟΔΟΥ». Να εισαγάγετε, επίσης, σταθερή ημερομηνία τη χθεσινή.



Επιπρόσθετες Δραστηριότητες

20. Να προσθέσετε στην κεφαλίδα όλων των σελίδων σημειώσεων (Notes Page) την φράση «Συσκευές του ΗΥ».
21. Να μεταβείτε, στη συνέχεια, σε προβολή σελίδας σημειώσεων (Notes Page View) και να δείτε το αποτέλεσμα της ενέργειάς σας.
22. Να αποθηκεύσετε τις αλλαγές που κάνατε στην παρουσίασή σας και να την κλείσετε.
23. Να τερματίσετε και την εφαρμογή παρουσιάσεων.



Δραστηριότητες για το Σπίτι

24. Τι είναι και σε τι μας χρησιμεύει το υπόδειγμα διαφανειών;

.....

.....